

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰ زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۰ سری سوال: یک ۱

عنوان درس: سیستم های چند رسانه ای، محیط های چند رسانه ای

رشته تحصیلی/کد درس: مهندسی فناوری اطلاعات-سیستم های چند رسانه ای، مهندسی فناوری اطلاعات (چند بخشی)، مهندسی فناوری اطلاعات

مهندسی مدیریت اجرایی ۱۳۱۱۰۳، - ۱۱۵۱۵۴

۱- یک ماشین فرضی است که توسط وانوار بوش برای کنترل «قله رو به رشد تحقیقات» توصیف شد؟

۰۱. موتور جستجو ۰۲. هارد درایو ۰۳. Memex ۰۴. تحلیل گر تفاضلی

۲- نظریه پرداز پیشیناز در علوم ارتباطات کامپیوتری که واژه «ابرمتن» را مطرح کرد، کیست؟

۰۱. داگلاس انگ بلارت ۰۲. تیم برنرزلی ۰۳. آلن کی ۰۴. تد نلسون

۳- به کدی گفته می شود که قادر به نمایش هر آیتم داده مطلوب به همراه ترکیبی منحصر به فرد از نمادها باشد؟

۰۱. کد اثربخش ۰۲. کد اسکی ۰۳. کد کارآمد ۰۴. کد هشت بیتی

۴- یکی از چالش های اطلاعات دیجیتال چیست؟

۰۱. یکپارچه سازی ۰۲. نگهداری ۰۳. ویرایش ۰۴. باز تولید

۵- کدام گزینه، یکی از مزایای اطلاعات دیجیتال محسوب می شود؟

۰۱. فشرده سازی ۰۲. توزیع ۰۳. استاندارد سازی ۰۴. کمی سازی

۶- کدام گزینه، یک عامل عملکرد است که کارایی CPU را اندازه گیری می کند؟

۰۱. بازده عملیاتی ۰۲. پهنای باند ۰۳. پهنای گذرگاه ۰۴. نرخ انتقال

۷- کدامیک از دستگاه های زیر، از حافظه مغناطیسی استفاده نمی کنند؟

۰۱. درایو زیپ ۰۲. هارد درایو ۰۳. درایو فلش ۰۴. درایو نواری

۸- یک گزینه حافظه ثانویه برای پشتیبان گیری از فایل های مهم ویدئوی دیجیتال است؟

۰۱. فلاپی دیسک ۰۲. دیسک DVD ۰۳. ROM ۰۴. RAM

۹- فرآیند تبدیل متن چاپی به یک فایل دیجیتال به طوری که بتوان آن را در واژه پرداز ویرایش کرد، چه نامیده می شود؟

۰۱. FTP ۰۲. OCR ۰۳. TCP ۰۴. Wi-Fi

۱۰- کدام گزینه، یک چاپگر خطی مقرون به صرفه است که خروجی متن و رنگ را از طریق قطرات جوهر تحویل می دهد؟

۰۱. چاپگر سوزنی ۰۲. چاپگر لیزری ۰۳. چاپگر لیزری رنگی ۰۴. چاپگر جوهرافشان

۱۱- کامپیوترهایی که دارای نرم افزاری برای باز کردن و پردازش فایل های داده منتقل شونده در یک شبکه هستند، چه نامیده می شوند؟

۰۱. کلاینت ۰۲. مسیر یاب ۰۳. سرور ۰۴. اکسس پوینت

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰ زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۰ سری سوال: ۱ یک

عنوان درس: سیستم های چند رسانه ای، محیطهای چند رسانه ای

رشته تحصیلی/کد درس: مهندسی فناوری اطلاعات-سیستمهای چند رسانه ای، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی فناوری اطلاعات  
۱۱۵۱۵۴ - مهندسی مدیریت اجرایی ۱۳۱۱۰۰۳

۱۲- برنامه های سودمند رسانه برای کدامیک از این موارد استفاده می شوند؟

۱. مدیریت و تبدیل انواع فایل
۲. فشرده سازی فایلها
۳. ضبط ویدئو
۴. کاتالوگ کردن تصاویر و فونت ها

۱۳- برنامه های گرافیکی مورد استفاده برای ویرایش تصاویر اسکن شده یا عکس های دیجیتال چه نامیده می شوند؟

۱. رسم
۲. نقاشی
۳. سه بعدی
۴. ترکیبی

۱۴- فرآیند تنظیم فاصله بین دو حرف چه نامیده می شود؟

۱. Tracking
۲. Kerning
۳. Point Size
۴. Leading

۱۵- در کدام فرآیند، نرم افزاری تخصصی الگوهای صوتی گفتار انسان را برای شناسایی واژه های واحد تحلیل می کند که می توانند به متن تبدیل شده و روی صفحه نمایش به تصویر کشیده شوند، به شکلی که گویی خود کاربر واژه ها را تایپ کرده است؟

۱. OCR
۲. تشخیص گفتار
۳. تولید گفتار
۴. واژه پردازی

۱۶- تعداد رنگ ها برای گرافیک نقش بیتی وابسته به چیست؟

۱. LPI
۲. عمق بیت
۳. درج وضوح فضایی
۴. DPI

۱۷- رنگ های تولید شده در خروجی چاپی، از کدام فرآیند استفاده می کنند؟

۱. RGB
۲. Linescreen
۳. کاهش
۴. افزایش

۱۸- یک فرمت فایل فشرده رایج برای گرافیک نقش بیتی است؟

۱. PSD
۲. JPEG
۳. RAW
۴. MOV

۱۹- کدام گزینه، ویژگی مدلسازهایی است که می توانند یک شی سه بعدی را با چرخاندن یک خط دو بعدی حول یک محور ایجاد کنند؟

۱. برجسته سازی
۲. مدلسازی Metaball
۳. تورفتگی
۴. سایه زنی

۲۰- تکراری از یک شکل موج در یک ثانیه از زمان چه نامیده می شود؟

۱. دسی بل
۲. نواهای خالص
۳. موج سینوسی
۴. هرتز

تعداد سوالات: تستی: ۳۰: تشریحی: ۰: زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰: تشریحی: ۰: سری سوال: ۱: یک

عنوان درس: سیستم های چند رسانه ای، محیطهای چند رسانه ای

رشته تحصیلی/کد درس: مهندسی فناوری اطلاعات-سیستمهای چند رسانه ای، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی فناوری اطلاعات  
۱۱۵۱۵۴ - ، مهندسی مدیریت اجرایی ۱۳۱۱۰۰۳

۲۱- رویکردی برای شبیه سازی صدا بر طبق نمونه های کوچکی از صداهای طبیعی چه نامیده می شود؟

۱. ناهمواری
۲. شبیه سازی جدول موج
۳. تخریب نسل
۴. مدولاسیون فرکانس

۲۲- کدام گزینه روشی برای کاهش اندازه یک فایل صوتی است؟

۱. نمونه برداری پایین
۲. برش زنی
۳. کدک
۴. جریانی سازی

۲۳- فرمت رنگ مؤلفه ای با درجه وضوح بالاست که در دوربین های گران قیمت و سیستم های ویرایشی مناسب برای تولید برنامه های تلویزیونی با کیفیت پخش عمومی مورد استفاده قرار می گیرد.

۱. D1
۲. DV
۳. QuickTime
۴. Realvideo

۲۴- کدام نماست که صفحه نمایش را با سوژه پر کرده و توجه بیننده را روی جزییات آن متمرکز می کند؟

۱. نماهای روی شانه
۲. نماهای کلوز آپ
۳. نمای باز
۴. نمای مقطع

۲۵- انیمیشن، مانند سینما و تلویزیون، از تکنیکی برای توهم حرکت استفاده می کند. این تکنیک چیست؟

۱. Flipbook
۲. پوست پیزی
۳. تداوم دید
۴. میان یابی

۲۶- کدام گزینه روشی برای کاهش تعداد تصاویری است که یک انیماتور برای رسم نیاز دارد؟

۱. کشیدگی و له شدگی
۲. پراکسی نوسکوپ
۳. یک تیر دوشان
۴. روتوسکوپ

۲۷- کدام API قابلیت اجرا روی چندین سیستم عامل مختلف را دارد؟

۱. Direct-3D
۲. Kinematics
۳. OPenGL
۴. Rendering

۲۸- این تکنیک پیمایش برای یک آموزش چند رسانه ای به زبان خارجی مناسب تر است که درس ها را با تطبیق با پاسخ های کاربر تنظیم می کند؟

۱. مشروط
۲. هایپرلینک ها
۳. دکمه ها
۴. سلسله مراتبی

۲۹- عضوی از تیم توسعه است که مسئول بودجه بندی و مذاکرات قرارداد با مشتری است؟

۱. مدیر پروژه
۲. رئیس شرکت
۳. کارشناس اکتساب
۴. حسابدار

۳۰- نسخه نهایی یک نرم افزار تولیدی را چه می نامند؟

۱. نسخه آزمایشی
۲. نسخه آلفا
۳. نسخه بتا
۴. gold master