

سری سوال: یک ۱

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۶۰

تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۶

دوس: سیستم های چندرسانه ای

روش تحصیلی/ گد درس: مهندسی فناوری اطلاعات، مهندسی فناوری چندرسانه ای، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)
 ۱۱۱۵۱۵۴

۱- کدام گزینه نمونه ای از شکل های پیشرفته چندرسانه ای است که دارای واقعیت مجازی مختص خود می باشد؟

۲. فیلم معرفی استان اصفهان

Toy Story

۴. شبیه سازی پیشرفته پرواز

رسانه آموزشی هوش مصنوعی به همراه آزمون

۲- GUI چیست؟

۲. ابزار توسعه چندرسانه ای

رابطه کاربر گرافیکی

۴. نمونه ای از سیستم چندرسانه ای

فوق رسانه

۳- کد اثربخش چیست؟

۱. کدی که منابع پردازش را تلف نمی کند.

۲. کدی که از حافظه به خوبی استفاده می کند.

۳. کدی که قادر به نمایش هر آیتم داده مطلوب به همراه ترکیب منحصر به فرد از نمادها است.

۴. کدی که در مقایسه با کدهای مشابه از منابع انتقال، پردازش و ذخیره سازی کمتری استفاده می کند.

۴- انشعباب . avi مربوط به کدام فایل چند رسانه ای می باشد؟

۴. سند WORD

۳. گرافیک PCT

۲. ویدیویی Windows

GIF

۵- توسط کدامیک از برنامه های زیر می توان تبدیل فایل را انجام داد؟

Equilibrium's Debabelizer . ۲

LargeLogo . ۱

MouseClickSound . ۴

OctSalesPrice . ۳

۶- به ترکیب سخت افزار و سیستم عامل غالباً چه گفته می شود؟

۴. پلتفرم کامپیوترا

۳. معماری کامپیوترا

۲. محیط چند رسانه ای

۱. سیستم کامپیوترا

۷- نرخ انتقال کدامیک از استانداردهای زیر بیشتر است؟

۴. Serial Port .

SCSI-2 . ۳

۲. USB

FireWire 800 . ۱

تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۶

دوس: سیستم های چند رسانه ای

و شته تحصیلی / گد درس: مهندسی فناوری اطلاعات، مهندسی فناوری چند رسانه ای، مهندسی فناوری اطلاعات (چند بخشی)
۱۱۱۵۱۵۴)

۸- کدامیک از گزاره های زیر درست است؟

الف- خوش کوچکترین واحد فضای دیسک بوده که حاوی داده است.

ب- مدیریت دیسک شامل حذف فایل ها و استفاده مجدد از فضای دیسک است.

ج- در شرایطی که انشعب فایل وجود ندارد، فایل داده را نمیتوان در داخل برنامه کاربردی باز کرد.

د- دایرکتوری یک برچسب ذخیره سازی فرمان را برای مجموعه ای از فایلهای داده و فایلهای برنامه فراهم می آورد.

۴. ب و ج و د

۳. الف و ج و د

۲. الف و ب و د

۱. الف و ب و ج

۹- مرحله نهایی گرافیک سه بعدی کدامیک از موارد زیر است؟

Rendering .۴

Expose .۳

Interpretation .۲

Depiction .۱

۱۰- کدامیک از گزاره های زیر نادرست است؟

۱. RTF گونه ای از PDF است که در بسیاری از واژه پردازها یافت می شود.

۲. اکثر برنامه های واژه پرداز میتوانند نسخه های ASCII فایل ها را نیز تولید کنند.

۳. کد ASCII به گونه ای طراحی شده که نسخه کوچک و بزرگ یک حرف تنها یک بیت با هم تفاوت داشته باشد.

۴. کد ASCII یک فایل متنی بسیار ابتدایی تولید میکند که در آن تنها حروف، اعداد، نمادهای رایج، علامت های نقطه گذاری و مجموعه ای محدود از توابع کنترل ارائه می شوند.

۱۱- کدامیک از فونت ها راه حلی برای مشکلات حافظه و انعطاف پذیری ارائه می دهد؟

۴. فونت های هم ارز

۳. فونت های نقش بیتی

۲. فونت های نسبی

۱. فونت های Outline

۱۲- کدامیک از موارد زیر از انواع تصاویر نقش بیتی محسوب می شود؟

Color و Dithering و Line art .۲

Grayscale و Dithering و Line art .۱

Color و Line art و Grayscale .۴

Color و Dithering و Grayscale .۳

۱۳- گزینه درست را انتخاب کنید.

۱. اضافه کردن نمونه ها برای افزایش درجه وضوح فضایی را sampling می گویند.

۲. تعداد پیکسل ها را در تصویر افزایش می دهد.

۳. برای بزرگ کردن ابعاد یک تصویر در وسیله مورد استفاده، از روش upsampling استفاده می شود.

۴. downsampling در عکس های بزرگتر با کیفیت بالا بیشتر نتیجه بخش است.

سری سوال: ۱ یک

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۶۰

تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۶

دوس: سیستم های چندرسانه ای

وشته تحصیلی/ گد درس: مهندسی فناوری اطلاعات، مهندسی فناوری چندسانه ای، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)
۱۱۱۵۱۵۴)

- ۱۴- توضیح زیر مربوط به کدام فرمت فایل صوتی می باشد؟
 این فرمت را Sun Microsystems توسعه داد. این فرمت به طور گسترده ای در اینترنت برای انتقال فایل های با کیفیت پایین صدا به کار می رود.

MP3 .۴

AU .۳

WAV .۲

AIFF .۱

- ۱۵- کدامیک از گزینه های زیر در مورد رابط دیجیتالی آلت موسیقی (MIDI) نادرست است؟

۱. MIDI صدای شبیه سازی شده را استاندارد کرد.
۲. MIDI یک فرمت صوتی برای به تصویر کشیدن عناصر تشکیل دهنده موسیقی در قالب کدی دیجیتال است.
۳. MIDI به منظور ارائه روشی استاندارد برای اتصال آلات موسیقی، شبیه سازها و سایر وسایل دیجیتال به کامپیوتر توسعه داده شده است.
۴. پیش از توسعه MIDI در سال ۲۰۰۳، هیچ تضمینی وجود نداشت که پخش موسیقی شبیه سازی شده در دو سیستم متفاوت یک صدای واحد تولید کند.

- ۱۶- کدام عبارت در مورد استانداردهای VCR درست است؟

۱. کیفیت ویدیوی VHS بیش از پخش تلویزیونی آنالوگ است.
۲. دستگاه های S-VHS را پخش می کند.
۳. فرمت ۸mm کیفیت صدایی بیش از CD را ارائه داد.
۴. درجه وضوح در فرمت Hi8 کمتر از ۸mm است.

- ۱۷- کدامیک از گزاره های زیر درست است؟

- الف- فیلمبرداری، ویرایش و رندر سه گام عمده در خلق ویدیوی دیجیتال اصلی می باشد.
- ب- کارت های دیجیتال کننده، ADC ها یا مبدل های آنالوگ به دیجیتال را شامل می شوند.
- ج- نرم افزار ویرایشگر معمولاً طیف وسیعی از انتخاب ها را فراهم میکند که اغلب نسخه های مختلفی از فرمتهای MPEG و ویدیوهای جریانی مانند RealVideo را شامل می شود.
- د- کیفیت ویدیوی دیجیتال به درجه وضوح صفحه نمایش، شرکت سازنده و راهبرهای فشرده سازی بستگی دارد.

۴. ب و ج و د

۳. الف و ج و د

۲. الف و ب و د

۱. الف و ب و ج

- ۱۸- کدام گزینه تعریف درستی از میان یابی ارائه می کند؟

۱. فرآیند تبدیل تدریجی یک تصویر به تصویر دیگر
۲. فرآیند تبدیل تدریجی یک صدا به صدای دیگر
۳. ایجاد یک فریم میانی بر اساس سناریو
۴. ردیابی عناصر موجود در صحنه

سری سوال: ۱ یک

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۶۰

تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۶

دوس: سیستم های چند رسانه ای

وشته تحصیلی/ گد درس: مهندسی فناوری اطلاعات، مهندسی فناوری چند رسانه ای، مهندسی فناوری اطلاعات (چند بخشی)
۱۱۱۵۱۵۴)

۱۹- کدامیک از موارد زیر، مرحله نهایی بکار گرفته شده برای تولید فریم های آنیمیشن سه بعدی می باشد؟

۱. متحرک سازی ۲. رندر کردن ۳. سینماتیک ۴. اسکریپت نویسی

۲۰- استعاره های گروه بندی نرم افزارهای تأثیف کدامند؟

۱. کارت، آیکون و خط زمان ۲. نوار، آیکون و خط زمان
۳. کارت، آیکون و نوار ۴. خط مکان، نوار و خط زمان

۲۱- نخستین زبان اسکریپت نویسی کدام است؟

۱. ALGOL .۱ ۲. PASCAL .۲ ۳. HyperTalk .۳ ۴. ADA .۴

۲۲- در تولید چند رسانه ای، کدامیک از موارد زیر از وظایف کارشناس گرافیک محسوب می شود؟

- الف- انتخاب نرم افزار گرافیکی مورد استفاده در تولید محصول
ب- انتخاب تصاویر موجود از Clip Art، خانه های عکس و سایر منابع
ج- حصول اطمینان از نمایش تصاویر در پلتفرم های کامپیوتری مختلف
د- دیجیتالی کردن منابع صوتی آنالوگ

۱. الف و ب و د ۲. الف و ب و ج ۳. الف و ج و د ۴. ب و ج و د

۲۳- کدامیک از افراد تیم تولید، مسئولیت ساختار کلی محتوا محصول، ظاهر، حس و عملکرد رابط کاربر را بر عهده دارد؟

۱. کارشناس محتوا ۲. کارشناس رسانه ۳. طراح پروژه ۴. مدیر پروژه

۲۴- کدامیک از موارد زیر جزء حقوق عمده مالک کپی رایت نمی باشد؟

۱. تکثیر اثر مشمول کپی رایت
۲. توزیع کپی ها به عموم افراد
۳. محدود ساختن دسترسی به حوزه عمومی
۴. ساخت آثار استقاقی

۲۵- کدامیک از گزینه های زیر درست است؟

۱. کنترل هایی مشابه VCR و متون پرسش و پاسخ نمونه ای از تعاملی های فوق رسانه است.
۲. در چند رسانه ای غیر تعاملی کاربران قادر به کنترل جریان اطلاعات هستند.
۳. چند رسانه ای معاصر یکپارچه سازی و توزیع هر گونه ترکیبی از متن، گرافیک، آنیمیشن، صدا یا تصویر از طریق کامپیوتر است.
۴. در چند رسانه ای تعاملی فقط یک توالی از عناصر رسانه طی رفتاری مشخص به نمایش گذاشته می شود.

سوالات تشریحی

۱- چهار مزیت اطلاعات دیجیتال را نام بده و به اختصار توضیح دهید.

تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۶

دوس: سیستم های چند رسانه ای

و شته تحصیلی / گد درس: مهندسی فناوری اطلاعات، مهندسی فناوری چند رسانه ای، مهندسی فناوری اطلاعات (چند بخشی)
 ۱۱۱۵۱۵۴)

۱،۱۷ نمره ۲- فناوری چند رسانه ای در پردازندگان را توضیح دهید، و با یک مثال تأثیر آن بر رشد چند رسانه ای را بنویسید.

۱،۱۷ نمره ۳- عبارات زیر را توضیح دهید.

وزن فونت، ردیابی، فونت نسبی

۱،۱۷ نمره ۴- روش های رندرینگ را توضیح دهید.

۱،۱۷ نمره ۵- تفاوت روش های فشرده سازی درون فریمی و میان فریمی را بنویسید و برای هر یک مثالی بزنید.

۱،۱۵ نمره ۶- مزایای انیمیشن برنامه نویسی شده چیست؟